

```
*****
*
*   T E I L   1
*
*****
*
*   A N S C H L U S S
*
*   U N D
*
*   I N B E T R I E B N A H M E
*
*****
```

```
*   GRUNDAUSSTATTUNG
*   *****
*   SCHALTER UND ANSCHLÜSSE
*   *****
*   INBETRIEBNAHME
*   *****
*   KLEINE FEHLERSUCHE
*   *****
*   PERIPHERIE
*   *****
```

* 1.1 GRUNDAUSSTATTUNG *

Sie haben Ihren neuen COMMODORE 116 nun ausgepackt und fanden dabei auch dieses Handbuch. Prüfen Sie zuerst an Hand der nachfolgenden Liste, ob alle Teile der Grundausstattung vorhanden sind:



- * Der COMMODORE 116

- * Das Netzgerät

- * Das Fernseh/Antennen-Kabel

- * Das Bedienungshandbuch (in dem Sie bereits lesen!)

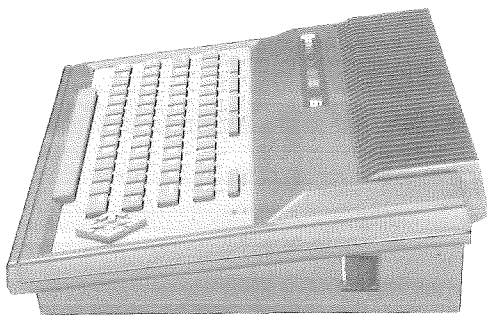
- * Die Garantiekarte

Sollte Ihre Grundausstattung nicht vollständig sein, so klären Sie dies bitte sofort mit Ihrem COMMODORE-Händler.

Bevor Sie irgend einen Anschluß bzw. eine Verbindung an Ihrem Computer vornehmen, machen Sie sich mit seinen Schaltern und Verbindungsmöglichkeiten vertraut. Dann werden der Anschluß und die Inbetriebnahme schnell und ohne Schwierigkeiten möglich sein.

* 1.2 SCHALTER UND ANSCHLÜSSE *

Beginnen wir mit der rechten Seite des COMMODORE 116



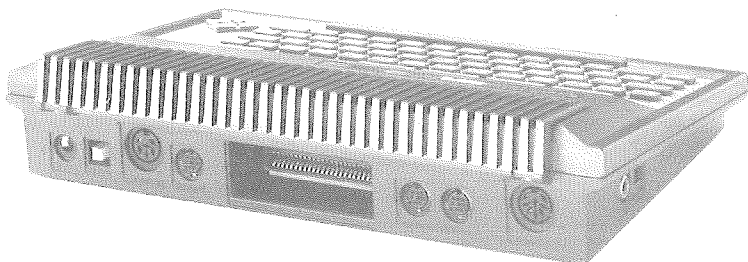
EIN/AUS SCHALTER

Der COMMODORE 116 muß stets AUS-geschaltet sein, wenn Sie:

- * Steck-Module (Cartridges) einstecken oder entfernen
- * Peripherie-Geräte wie z.B. Drucker, Datassette anschließen oder entfernen

Beachten Sie zur Kontrolle die mit 'POWER' beschriftete rote Lampe, die sich in der rechten, oberen Ecke der Tastatur befindet - sie leuchtet bei EIN-geschaltetem Computer rot!

Fahren wir mit der Rückseite des COMMODORE 116 fort:



NETZGERÄTE-ANSCHLUSS

In diese mit 'POWER' beschriftete Buchse wird das Niederspannungskabel des Netzgeräts gesteckt, während das zweite Kabel in die Netzsteckdose paßt.

'RESET'-KNOPF

Mit Hilfe des 'Reset'-Knopfes läßt sich der COMMODORE 116 neu starten - genau wie dies beim Einschaltvorgang geschieht. Dabei wird nicht nur der Bildschirm gelöscht, sondern auch jedes eingetippte BASIC-Programm! Wie Sie den Bildschirm löschen können, ohne dabei auch die Programme zu verlieren, wird im Teil 4 erklärt.

PERIPHERIE-ANSCHLUSS

Weitere Peripheriegeräte - z.B. Disketten-Laufwerk, Drucker, u.a. - können über die mit der Aufschrift 'SERIAL' versehene Buchse angeschlossen werden.

Bei Verwendung mehrerer Peripheriegeräte beginnen Sie am COMMODORE 116 mit dem Anschluß des Disketten-Laufwerks (kurz 'Floppy' genannt) und schließen den Drucker mit einem weiteren Verbindungskabel am zweiten Floppy-Anschluß an.

DATASSETTEN-ANSCHLUSS

An dieser Anschlußbuchse wird die COMMODORE 'Datassette' 1531 angeschlossen.

STECKMODUL-ANSCHLUSS

Steckmodule (sog. 'Cartridges') bzw. Erweiterungen lassen sich über diesen mit 'MEMORY EXPANSION' bezeichneten Anschluß mit dem COMMODORE 116 verbinden.

Dabei ist stets darauf zu achten, daß sowohl *VOR* dem Einsatz bzw. auch *VOR* der Entnahme des Steckmoduls der COMMODORE 116 *AUS*-geschaltet wird!

'JOYSTICK'-ANSCHLÜSSE

An die mit 'JOY 1' und 'JOY 2' beschrifteten Anschlußbuchsen kann je ein 'Joystick' angeschlossen werden. Diese speziell für den COMMODORE 116 bestimmten 'Joysticks' erhalten Sie als Zubehör bei Ihrem COMMODORE-Händler.

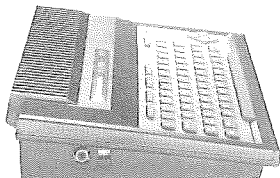
VIDEO-ANSCHLUSS

Das beste Bild erzielen Sie über einen Farbmonitor, z.B. den COMMODORE 1701. Verwenden Sie hierzu ein Videokabel, das an der einen Seite einen 8-poligen Diodenstecker (DIN 41524) für die Video-Buchse Ihres COMMODORE 116 hat, auf der anderen Seite einen zu dem Monitor passenden Anschluß.

Falls Ihr Fernseher eine Video-Buchse hat, können Sie ihn ebenfalls als Monitor verwenden. Sie müssen nur dafür sorgen, daß der Video-Anschluß Ihres Fernsehers als Eingang geschaltet wird. Dies geschieht bei Verwendung eines Video-Recorders in der Regel durch eine Hilfsspannung von 12V, die an Pin 1 der Video-Buchse des Fernsehers gelegt wird.

Ihr Commodore 116 gibt eine solche Hilfsspannung nicht ab. Lassen Sie sich daher von Ihrem Fernsehfachmann eine geeignete Umschaltung einbauen. Bei manchen Fernsehern genügt dazu schon eine Drahtbrücke im Video-Stecker, da bei diesen an Pin 5 der Video-Buchse die benötigte Hilfsspannung von 12V bereitgestellt wird. Benutzen Sie daher diesen Eingang mit äußerster Vorsicht! Die Hilfsspannung darf auf keinen Fall an die Ausgänge Ihres COMMODORE 116 gelangen. Der Rechner würde dadurch sofort zerstört. Lassen Sie die Verbindung nur durch einen Fachmann herstellen!

Zum Schluß die linke Seite des COMMODORE 116:



RF-ANSCHLUSSBUCHSE FÜR DAS FERNSEH/ANTENNEN-KABEL

An dieser Stelle schließen Sie das eine Ende des mitgelieferten (dünnen) Fernseh/Antennen-Kabels an den Computer an. Das andere Kabelende wird in die Antennenbuchse Ihres Fernsehgeräts gesteckt.

* 1.3 INBETRIEBNAHME *

Die Zusammenschaltung des COMMODORE 116 mit den zugehörigen Komponenten ist denkbar einfach! Es sind nur drei Punkte, die zu beachten sind:

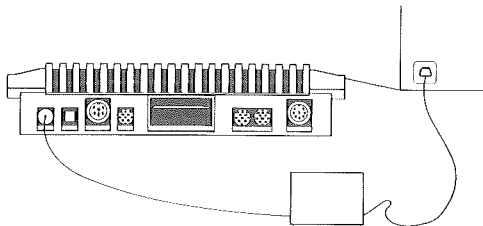
1. Sorgen Sie für mindestens zwei freie Netz-Steckdosen - eine für den COMMODORE 116 und eine für den Fernsehempfänger. Außer für die 'Datassette' muß für jedes weitere Peripheriegerät ebenfalls eine freie Steckdose zur Verfügung stehen.

2. Verbinden Sie das mitgelieferte Netzgerät mit Steckdose und Computer.

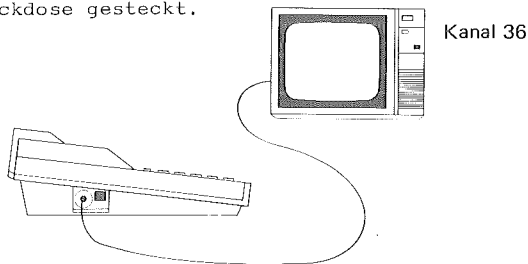
3. Verbinden Sie den Fernsehempfänger oder den Monitor mit dem COMMODORE 116.

Achten Sie unbedingt darauf, daß sämtliche Geräte AUS-geschaltet sind, solange nicht alle Verbindungen hergestellt wurden!

Zu 1: Es empfiehlt sich ein angemessener Abstand vom Computer zum Fernsehschirm (ca. 3-5 fache Bildschirm-Diagonale), sowie ausreichende Stellfläche für Arbeitsunterlagen und Peripherie.



Zu 2: Der kleine runde Stecker paßt in die entsprechende 'POWER'-Buchse am COMMODORE 116. Das Kabel mit dem Netzstecker wird in eine freie Netzsteckdose gesteckt.



Zu 3: Für die Zeit der Computerbenutzung müssen Sie das reguläre Antennenkabel am Fernsehgerät abziehen und statt dessen das Antennen/Verbindungskabel des COMMODORE 116 in den Antennen-Eingang des Fernsehgerätes stecken. Das andere Kabelende verbinden Sie mit dem 'RF'-Ausgang des Computers.

MONITORBETRIEB MIT DEM COMMODORE 116

Verwenden Sie anstelle eines Fernsehempfängers einen Monitor, so beachten Sie die Bedienungsanleitung des Monitors. Der Anschluß des COMMODORE Color-Monitors 1701 ist denkbar einfach:

Sie benötigen nur das dem Monitor beigegefügte Kabel, um den Monitor-Eingang mit dem 'VIDEO'-Ausgang des COMMODORE 116 zu verbinden.

INBETRIEBNAHME DES COMMODORE 116

Wenn Sie bisher aufmerksam mitgelesen haben, so wissen Sie sicher noch, daß sich der EIN/AUS Schalter des COMMODORE 116 an der rechten Seite befindet, und können den Computer nun einschalten.

Auf dem Bildschirm muß nun folgende Meldung erscheinen:

```
COMMODORE BASIC V3.5 12277 BYTES FREE
READY.
```

CURSOR (blinkend)

Der blinkende Cursor unter der 'READY'-Meldung zeigt an, daß der COMMODORE 116 auf weitere Eingaben wartet. Die Hintergrundfarbe sollte dabei hellblau und die Schrift schwarz sein.

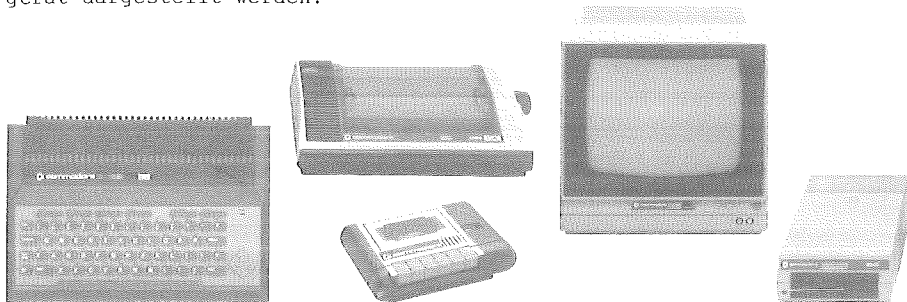
Wenn Probleme auftreten und sich der Computer nicht wie beschrieben meldet, so überprüfen Sie nochmals den Aufbau anhand nachfolgender Tabelle.

 * 1.4 KLEINE FEHLERSUCHE *

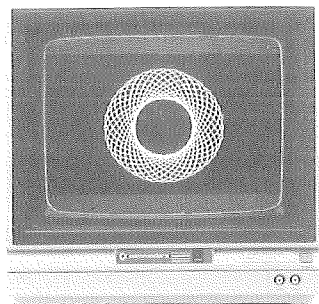
SYMPTOM	URSACHE	MASSNAHME
Rote Kontroll- lampe brennt nicht	Computer nicht eingeschaltet	EIN/AUS Schalter muß auf 'ON'-Position stehen
	Keine Verbindung zum Netz	Netzstecker, Gerätestecker und Steckdose überprüfen
	Sicherung defekt	Sicherung durch Fach- händler auswechseln lassen
Keine Anzeige auf dem Bildschirm	Falscher Kanal am Fernsehgerät	Kanaleinstellung am Fern- sehgerät überprüfen
Zeichenwirrwarr auf dem Bildschirm bei eingestecktem Modul	Steckmodul nicht korrekt eingesteckt	Computer ausschalten und Sitz des Steckmoduls überprüfen
Schlechte Farben	Fernsehgerät nicht korrekt eingestellt	Farb- und Kanaleinstellung am Fernsehgerät prüfen
Starkes Rauschen	Lautstärke am Fern- sehgerät zu hoch eingestellt	Lautstärke verringern
Bild in Ordnung, aber kein Ton	Lautstärke am Fern- sehgerät zu niedrig eingestellt	Lautstärke erhöhen

* 1.5 PERIPHERIE *

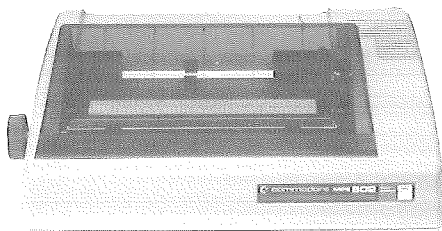
Unter Peripherie sind Erweiterungen Ihres COMMODORE 116 zu verstehen, mit denen Sie die Einsatzmöglichkeiten des Computers um ein Vielfaches vergrößern können. Dieses Zubehör erhalten Sie bei Ihrem COMMODORE-Händler. Mit diesen Peripheriegeräten lassen sich nicht nur Daten sichern und abspeichern, sondern z.B. auch alles, was auf dem Bildschirm erscheint, in Farbe oder in Schwarz-Weiß ausdrucken. Auch auf Kassette oder auf Diskette gespeicherte Programme können nun geladen werden und per Farb-Monitor noch besser als auf dem Fernsehgerät dargestellt werden.



Um Programme abzuspeichern oder wieder zu laden, wird ein externes Speichermedium benötigt. Dafür eignen sich sowohl Kassetten als auch Disketten. Beim Einsatz der Kassetten benötigen Sie die COMMODORE 'Datassette' 1531. Wollen Sie Disketten verwenden, stehen Ihnen zahlreiche Disketten-Laufwerke von COMMODORE zur Auswahl. Diese 'Floppies' sind nicht nur schnell, sondern auch sehr effizient.



Um mit Ihrem Computer ein maximum an Bild- und Farbqualität zu erhalten, benötigen Sie statt des Fernsehempfängers einen COMMODORE Farb-Monitor.



Ob Sie mit einem Textverarbeitungs-Programm oder einem Grafik-Paket arbeiten, stets werden Sie zur Darstellung der Bildschirm-inhalte auf Papier einen Drucker benötigen. Wählen Sie zwischen Druckern, mit denen Sie Grafik und/oder Text 'plotten', oder sehr schnell ausdrucken, oder in Schönschriftqualität schreiben können. Ihr COMMODORE-Händler wird Sie gerne beraten.